



PIRATAS DEL CARIBE



2017



# INTRODUCCIÓN

El capitán Jack Sparrow llega al campamento en busca de una tripulación de jóvenes piratas con los que pueda llevar a cabo su nueva misión. Ha llegado a sus oídos que en "Isla de Muerta" se encuentra el mayor tesoro jamás visto, y con el cual podría convertirse en el pirata más envidiado en los siete mares. Pero hay un problema, pues Isla de Muerta es un lugar imposible de encontrar, excepto para los que ya han estado allí.

Tras pasar con nota las duras pruebas que Sparrow les pone para saber si están capacitados para viajar a bordo de la Perla Negra, los acampados se enteran de que son tripulantes de los siete navíos más poderosos del mundo.

Esa misma noche los 7 maestros de la piratería comparten una amena velada con los acampados, dándose a conocer al resto de piratas. Acabado el convite, aparece Jack y comenta a los maestros piratas que anda tras un tesoro que compartirá con ellos si le ceden a su tripulación para esta misión.

Los maestros aceptan y se despiden de sus respectivas tripulaciones, tras lo que Jack, a solas con los acampados, les entrega un mapa, el cual les guiará a Tortuga, donde los piratas deberán encontrar al único pirata capaz de llevarlos a isla de muerta.





# VIAJE A TORTUGA

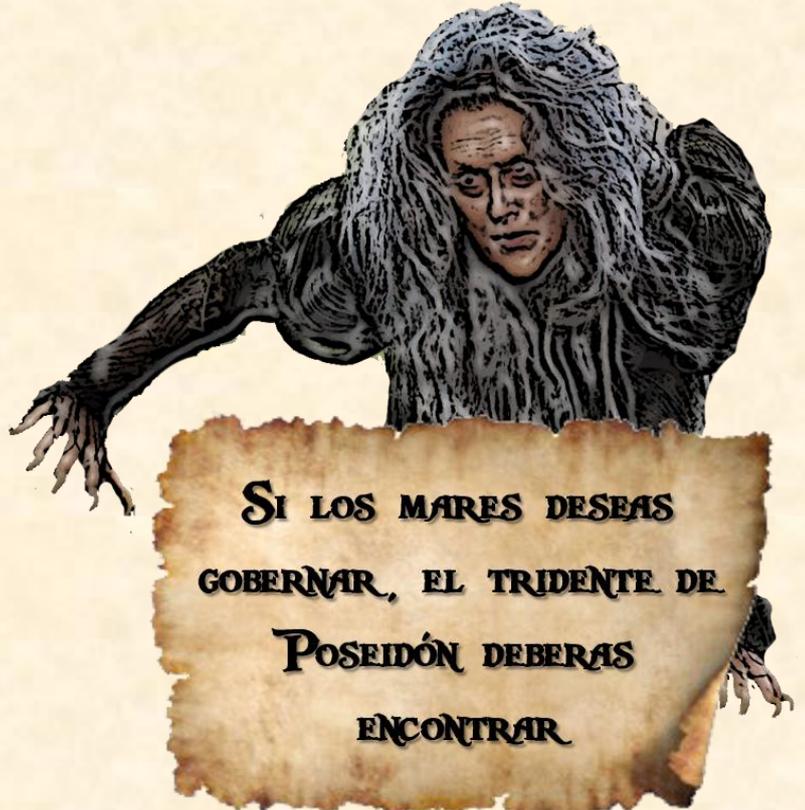
Los piratas deben llegar a Tortuga, una milenaria isla en la que los piratas se hospedan y sacian su sed entre saqueo y saqueo.

En ella encontrarán al capitán Héctor Barbosa, un viejo amigo de Jack. Antaño fue el capitán de la Perla Negra, y como les dijo el capitán Sparrow, sabe el camino hasta Isla de Muerta. Las peticiones de los acampados convencen al viejo pirata para que les ayude a llegar a dicha isla, q les ofrecerá su ayuda para guiarles hacia isla de muerta.

Con la luz de la luna, Barbossa dirige a Jack y a los acampados a Isla de Muerta, pero para su asombro no existe tesoro alguno. En "Isla de Muerta" habita Tía Dalma, el oráculo por excelencia de los mares, quien le dice a Jack que para gobernar sobre los piratas no necesita oro, sino un objeto. Este objeto es el tridente de Poseidón, un cetro milenario que las historias cuentan que perteneció al dios del mar.

Además de la profecía para Sparrow, Dalma les da a los jóvenes piratas un mensaje. Si consiguen descifrar su contenido, podrán avanzar en su ruta hacia el tridente.

De este modo, la misión de Jack y los acampados da un giro brusco, pues ahora deberán encontrar el tridente de Poseidón.





## LA BAHÍA DE CABO BLANCO

Los acampados descifran el mensaje de Tía Dalma, que les guía a la bahía de Cabo Blanco, una tenebrosa bahía en la que se dice que habitan las últimas sirenas vivas de los siete mares.

En Cabo Blanco encuentran al capitán Garfio, un viejo pirata que habita en dicho lugar tras perder su mano en un encuentro con un cocodrilo. Y aunque suele desvariar a menudo, posee información privilegiada sobre el tridente de Poseidón, pues en sus años de esplendor anduvo tras él.

Garfio les cuenta a los acampados todo lo que deben saber acerca del cetro:

*<<Cientos de años atrás, Poseidón gobernaba los mares a su antojo. Hartos de su dictadura, los nueve maestros de la piratería de aquel momento decidieron reunirse en una asamblea pirata y tomar cartas en el asunto.*

*Mediante un conjuro en el que quemaron 9 objetos de valor personal, encerraron a Poseidón en una botella jurando respetar los dominios del resto de los piratas y asegurar la paz y supervivencia de la piratería.*

*Poseidón, advertido de los planes que se traían entre manos los piratas escondió el objeto que le otorgaba su poder, su tridente.>>*



Cuenta la leyenda que quien tenga el tridente será capaz de gobernar los mares como hizo Poseidón. Para poder obtener su ubicación deberán repetir el conjuro, reuniendo los nueve reales de A ocho de los maestros de la piratería y liberar a Poseidón del embrujo. Pero con el ritual no basta, tendrán que conseguir todas las piezas del mapa que indica la ubicación exacta del cetro.

De este modo, Jack y Barbossa emprenderán una nueva aventura en busca de los 7 maestros de la piratería para convencerlos de que deben asistir a la asamblea pirata que ellos mismos convocaran y de este modo invocar a Poseidón quemando sus reales de A ocho. En el transcurso del viaje, también trataran de encontrar los fragmentos de las cartas de navegación que les indicaran donde está el tridente





# EL MAR ÁRTICO



El viaje empieza en el Mar Ártico, donde gobierna la capitana Morgan. Eligió estas aguas puesto que es el único lugar en el que se encuentra a salvo del kraken, quien según ella le persigue desde hace lustros.

**SE BUSCA**  
VIVA O MUERTA



**MORGAN**

Es por ese acontecimiento, real o ficticio, por el que se conoce a la capitana Morgan como la capitana fantasma, pues siempre ve cosas donde no las hay.

Su bandera pirata muestra una calavera con pañuelo, así como un kraken, puesto que, según la capitana, llevarlo en su bandera le alejará. Su navío es el Deméter, un pequeño barco de color grisáceo y grandes velas naranjas

Pero Morgan no es una pirata fácil de convencer, por lo que los piratas deberán averiguar donde se encuentra el kraken que la persigue para acudir a la asamblea pirata.

Los acampados dan con la bestia y la derrotan, por lo que Morgan cumple su palabra y confirma su asistencia a la asamblea. También les cede su real de A ocho, el parche naranja que porta en su ojo izquierdo a causa de un ataque del ... kraken.





# EL MAR DE CHINA



Siguiendo la ruta marcada por los capitanes Sparrow y Barbossa, los acampados llegan al mar de China, donde gobierna la sanguinaria Sin Feng.



Criada en un entorno de alto rango en la sociedad china, su familia controlaba los pasajes de bañó de Singapur, pero al ser asesinados sus padres encontró en la piratería la mejor vía de venganza.

Su barco es el Emperatriz, un gran navío de color grisáceo y velas doradas, en el que se puede ver su bandera con las tres calaveras y la insignia de sus antepasados.

Siempre se ha caracterizado por ser una pirata con mucho sentido del humor, pero a la llegada de los acampados no muestra su peculiar sonrisa y no accede a asistir a la asamblea.

Siguiendo el consejo de Barbossa, los acampados logran sacar más de una carcajada a la capitana a través de unas veladas nocturnas. De buen humor Sin Feng se compromete a asistir a la reunión y les entrega su real de a8, el abanico amarillo que siempre porta y que le regalo su madre cuando era pequeña.





La perla negra llega a aguas del océano Índico, lugar en donde se deberían encontrar con Ammand el corsario, uno de los piratas más feroces que se conocen, pues nunca ha sido herido en un combate.



Callado, hábil con la espada, certero con la pistola y sin miedo a nada podría ser un buen resumen para Ammand. A través de su ferocidad ha llegado a ser uno de los piratas más buscados en todo el mundo, pues junto con sus amplias flotas bereberes han saqueado y sembrado el terror en numerosas costas de oriente medio.

Su bandera pirata, con una calavera verde y dos sables entrelazados, se puede divisar en lo alto de su navío, el Tigris, un pequeño navío verde con velas negras.

Ammand es un capitán muy exigente, por lo que hace un trato con los acampados, si pasan las pruebas físicas que él les tiene preparadas, les dará su real de a8.

Tras superar con nota dichas pruebas, Ammand cumple su promesa y les da a los piratas su real de a8, el cuerno hindú de color esmeralda con el que llama a sus piratas al abordaje.





Tras el duro paso por el Indico, toca visitar los dominios de la capitana Villanueva en el mar Adriático. es conocida por su afán de solucionar los problemas a través del combate.



Durante varios años trabajó para el gobierno español, capturando piratas en su nombre y asegurándose que nadie saquease las arcas del imperio. Pero su codicia le hizo cambiar de bando, convirtiéndose en la pirata más temida de Europa.

Su bandera pirata tiene una calavera y un cáliz en tonos rojizos. Su barco recibe el nombre de la quimera, un pequeño navío de tono caoba con velas negras, perfecto para sorprender a sus enemigos.

Villanueva aparece y con su semblante serio escucha las peticiones de los acampados y los capitanes, pero para obtener su colaboración, los acampados tendrán que pasar una serie de pruebas físicas de gran índole.

Tras superarlas, Villanueva acepta asistir a la asamblea, así como cederles su real de a8, el cáliz escarlata que robo en su paso por España y con el que siempre brindaba con el gobernador español.





# EL MEDITERRÁNEO



La tripulación de la perla negra es sorprendida a su llegada al mar mediterráneo por el capitán Chevalle, que se ha enterado de que Jack y Barbossa traman algo a sus espaldas.



Elegante, sofisticado y retorcido, es el pirata francés por excelencia. Nacido en una familia acomodada del país, acabó enrolándose en un barco pirata para saldar las deudas contraídas en el póker.

Se enamoró de la mar, y gracias a su astucia e inteligencia logro tras un motín hacerse con el Octavius, el barco azulado que aterroriza las costas de Europa occidental. Su bandera negra, muestra una calavera azulada acompañada de un as de trébol y un corazón atravesado.

Chevalle con la intención de saber qué se traen entre manos hace acto de presencia y una vez conocida la misión se muestra reacio a colaborar con ellos a no ser logren resolver un juego que solo él puede.

Para su sorpresa, los acampados son capaces de resolverlo y de este modo consiguen su real de as, el as de corazones zafiro con el que derrotó en una partida de póker al antiguo capitán del Octavius, el capitán Richard.





Llegando al fin del trayecto, la perla negra llega al océano Atlántico, donde reina Jocard, una capitana poco usual, pues se caracteriza por su humildad y amabilidad con su tripulación.



Fiel a su pasado fue esclava de las plantaciones de azúcar, pero organizó una fuga y acabó siendo pirata y dominadora de las costas atlánticas de toda África. Su grito de guerra resuena en todo el continente africano.

En su bandera aparece una calavera sobre un hueso acompañados de un brazo con el puñal en alto, símbolo de la fuerza de su tripulación de antiguos esclavos. El navío de Jocard, es el Libertad, un gran barco de color violeta y velas negras.

Jocard escucha a los acampados, pero no le transmiten mucha confianza, por lo que les propone un juego. Deberán organizarse como si fuesen una pequeña aldea, de este modo le demostraran que son responsables, humildes y consecuentes con sus actos.

Superado el juego, Jocard acepta cederles su real de as, el puñal violeta africano con el que cortó las cuerdas que la ataban, robado de la plantación en la que trabajaba y con el que cortó las cuerdas que la ataban.





La última parada del viaje es en el océano Pacífico, pero la Perla Negra encalla en medio del mar. Suponiendo que es obra del demonio de los mares, solo queda una opción para salvarse, abandonar en botes la Perla.



Para sorpresa de Jack quien había hecho encallar el barco era Edward Teech, más conocido como Barbanegra, uno de los más poderosos piratas del mundo, por no decir el más peligroso de todos.

Dominador de la magia negra, cuentan las malas lenguas que es capaz de controlar con su espada todo el barco, "la Venganza de la reina Anne", un navío imponente de color negro carbón y velas totalmente negras.

De aspecto aterrador, con solo una mirada es capaz de petrificar a cualquiera de los mortales, también es característico su poco sentido del humor, y sus enigmáticos silencios. Su bandera pirata consta de una calavera con una remarcada barba y dos espadones cruzados bajo ella.

Barbanegra les ofrece su ayuda para invocar a Poseidón dejándoles abandonar el pacífico y otorgándoles su real de A ocho, un muñeco vudú que le hizo su desaparecida hija.





El viaje ha terminado, los acampados han conseguido los 7 reales de A ocho de los maestros, pero como bien decía la leyenda "los nueve maestros de la piratería de aquel momento ...un conjuro en el que quemaron 9 objetos de valor personal" aún les hacen falta dos reales más para liberar a Poseidón.



Jack Sparrow confirma las sospechas de los acampados y les comunica que el octavo real pertenece al señor del mar Caspio, Héctor Barbossa, quien exigirá un gran banquete a cambio de su real de A ocho, una moneda azteca del tesoro perdido de Hernán Cortés

Ser el octavo maestro de la piratería no era el único secreto que guardaba Barbossa, pues al igual que el resto de maestros, varios de los acampados pertenecen a su tripulación.

Barbossa y sus secuaces, que en principio pertenecían a otras tripulaciones, han estado detrás de todos los intentos de sabotear la misión y el viaje organizado por el capitán Sparrow.

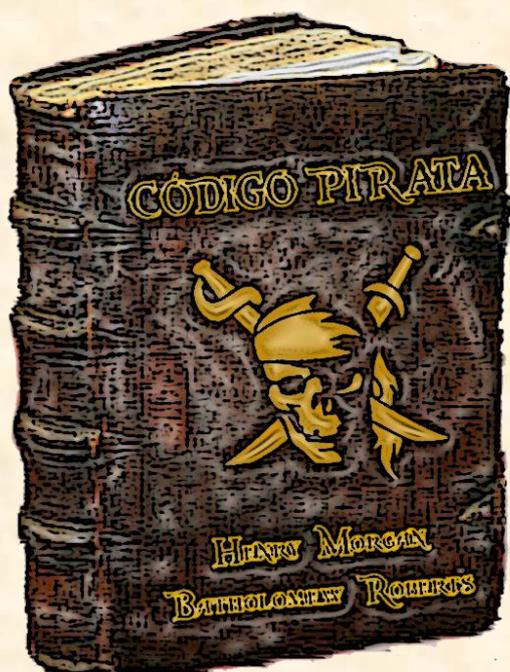
Después de ser ajusticiados por traición, Barbossa y su tripulación aceptan el rol de seguir a Jack hasta el comienzo de la asamblea.



# ASAMBLEA PIRATA



El día marcado para la asamblea ha llegado. Los maestros de la piratería están presentes con sus respectivos reales de A ocho, falta un real, el que corresponde al capitán Jack Sparrow, maestro pirata del mar Caribe.



Jack accede a participar en la asamblea aportando su real de a8, y acto seguido el capitán Garfio irrumpe en el pabellón anunciándose como el último rey pirata y con el código pirata bajo el brazo. Este código recoge todas las directrices y normas que regulan la vida pirata, y fue escrito por los piratas Henry Morgan y Bartholomew Roberts

Para poder invocar a Poseidón, tienen que elegir a un nuevo rey de la piratería, y después quemar los 9 reales de a8 para poder comunicarse con Poseidón. Reunidos maestros y reales, garfio les advierte de que ningún maestro puede ser el rey de la piratería, por lo que cada maestro deberá escoger a uno de sus piratas para ser el nuevo rey de la piratería.

Las tripulaciones se reúnen, escogen a su candidato y preparan el discurso con el que intentar llegar al trono. Finalizados los discursos, Garfio dará paso a las votaciones, en la que ninguno podrá votarse a sí mismo.



Acabada la votación ya tendríamos rey de la piratería, por lo que ya sería posible convocar a Poseidón, si no fuese porque el juramento se debe hacer a la luz de la luna.

Una vez se haya puesto el sol, todos los piratas y sus respectivas tripulaciones guiados por el capitán Garfio procederán al ritual. Cada maestro deposita su real de AS en un cuenco para que el nuevo rey de la piratería los quemara invocando al dios de los mares con la siguiente frase:

**“Oh grandioso Poseidón, rey de los siete mares, yo te invoco para librar a la piratería de todos sus males”**



Acto seguido, la voz de Poseidón se comunicará con los piratas, diciéndoles que su tridente está en la pradera, pero que para encontrarlo deberán terminar las cartas de navegación que Garfio les dio en su visita a la Bahía de Cabo Blanco.

Para completarlas deberán superar las pruebas que le tienen reservadas los maestros de la piratería para conseguir sus respectivos fragmentos de estas cartas.



# LA BÚSQUEDA DEL TRIDENTE



Divididos por tripulaciones y con el fragmento de las cartas que les dio Garfio, los acampados buscaran a los maestros piratas, quienes aguardan escondidos la llegada de los piratas.

Cuando estos los encuentren, deberán pasar la prueba que tienen preparada para ellos. Si es superada les darán su fragmento de carta, y una vez reunidos todos los fragmentos, interpretarán las cartas y deducirán donde se encuentra el tridente.

Pero al llegar al lugar donde debería estar el tridente se encuentran con la sorpresa de que Jack Sparrow los ha traicionado y ha robado el tridente de Poseidón mientras los piratas lo buscaban.

Aun así, Jack les deja una carta y una pequeña recompensa por sus servicios prestados, pues les cede una invitación para la fiesta pirata que en Tortuga se realiza cada 14 de julio.



# FIN

